

Aly et Lucas :

L'ia pour les développeurs : GitHub a mis en place il y'a 2-3 ans un chat bot nommé « copilot » lancée en 2021. Donc un chatbot fonctionne en « one shot » c'est à dire selon les besoins. Il y'a quelques problèmes majeurs de ce genre d'IA comme l'obsolescence des données ainsi que le prix de l'entraînement de l'IA. Pour donner un exemple, CHATGPT4 de OpenAI a coûté 100 millions de dollars pour l'entraîner. Pour contourner le problème il y'a la navigation sur internet cela évite donc l'entraînement entier de données mais juste lui apprendre à trouver une donnée correspondante à la demande. Des nouveaux moteurs de recherche avec l'IA ont émergé récemment mais il faut se poser des questions sur les sources car un bot ne peut pas faire la différence entre une vraie source et une fausse à part lui apprendre à croiser les sources.

Appréciation : La présentation était bien organisée ainsi que bien expliquée mais avec plus d'illustrations on comprendrait mieux. 14/20

Hacène :

La robotique et l'IA : Les robots sont composés de capteurs, d'actionneurs. L'IA permet d'être à peu près autonome. On peut aussi parler de transhumanisme pour l'amélioration de l'humain grâce au robots. Il permet une automatisation croissante. l'évolution conjointe de l'ia et de la robotique évolue à grande ampleur.

Appréciation : Malheureusement, il n'y avait pas de projet réellement basé sur l'IA mais bien bien illustré. 13/20

Imani et Florian :

L'IA et les systèmes embarqués : Un système embarqué est un dispositif électronique et informatique qui est connecté à des capteurs pour réaliser des tâches. On peut le retrouver dans différents domaines comme l'automobile, le matériel médical et l'informatique informatique.... Qu'est ce que ça nous apporte : optimisation des performances, prédictions et maintenance préventive, vision par ordinateur et traitement d'image. Le deep learning et le machine learning vont être incorporés petit à petit dans les systèmes embarqués mais elle présente quelques inconvénients comme la puissance de traitement limité, consommation d'énergie, stockage.

Appréciation : Compréhension bonne mais présentation qui ne donne pas d'exemple concret. 12/20

Sélim et Kylian :

L'ia dans les domaines vidéos ludique : Le type d'apprentissage les plus utilisé et l'apprentissage par renforcement, le principe est de laisser prendre des décisions à l'IA mais en la gratifiant ou en donnant un malus. Open AI a utilisé notamment DOTA 2 pour tester leurs IA. Ils ont fait jouer contre des joueurs professionnels et ont aussi publier au grand public leurs IA contre les joueurs c'était comme un challenge pour les joueurs de battre les IA. Ils ont fait aussi un jeu de cache-cache affrontant 2 personnages contre 2 autres dans un

monde fermé et ouvert. Il y'a le machine learning dans certains jeux ou même dans l'amélioration de l'hardware grâce au DLSS du côté de NVIDIA.

Appréciation : Bien illustré, fluide et on comprenait assez simplement tout. 16/20

Marcel :

L'IA et la médecine : L'IA en plein essor dans ce domaine là. Elle commence à être très développée dans de multiples domaines de la médecine comme la médecine prédictive, de précision, aide à la décision, robots compagnons. Des exemples d'utilisation : opération assistée, traitement des données et suivi des patients. Le projet ConSoRe de Unicancer permet de structurer les données, facilite les diagnostics et permet de guider la prise en charge des patients.

Appréciation : Très bien expliqué, la présentation était fluide mais manque de fond. On ne rentre pas assez dans le sujet technique. 14/20

Issiaka et Noumane :

L'IA et l'automobile : En 2015 dans l'industrie de l'automobile, on comptait 5 à 10 véhicules qui étaient équipés de l'IA. On peut l'exploiter dans de multiples cas comme l'assistance à la conduite, gestion de trafic, sécurité, construction automobile. Elle permet d'avoir des avantages tels que la réduction des accidents de la route, optimisation de trajet, sécurité. Inconvénients : cybersécurité. Audi était les premiers de l'industrie à intégrer un véhicule embarquant de l'IA ainsi que d'implémenter de l'IA dans ses chaînes de production, qui permet un meilleur contrôle qualité.

Appréciation : Présentation fluide mais trop générale. 13/20

Ferhat et Arthur :

L'IA et les systèmes embarqués : les systèmes embarqués sont omniprésents dans notre monde dans l'automobile, la sécurité avec les capteurs, les performances et la connectivité. Dans le domaine de l'automobile on retrouve une aide à la conduite avancée, de la détection d'obstacle, en analysant ces données on peut prédire le comportement en machine learning.

Appréciation : Bien expliqué mais pas de projet concret. 14/20

Jonathan et Amine :

L'ia et l'aéronautique : L'IA a permis la création de projet novateur dans le domaine de l'aéronautique comme le Lockheed Martin qui est un avions uniquement piloté par l'IA. Le projet CAB Dassault aviation est une aide à la décision du pilotage lancée en 2022 pour une période de 4 ans. L'IA donne une suggestion au pilote, elle à appris en se basant sur d'anciennes données de pilote.

Appréciation : Fluide est bien illustré, avec des projets intéressants, dommage qu'on soit pas allé plus technique dans les projets. 16/20

Eric et Milan :

L'ia et le génie électrique : Distribution d'énergie intelligente, prévention des pannes et optimisation de l'énergie. Surveillance prédictive.

Appréciation : Trop de texte dans la présentation et Milan a lu longuement sur son téléphone. 12/20

Oumar et Thanujan :

L'IA et l'automobile : L'IA va permettre la supervision, le contrôle et optimiser la conduite autonome. Peugeot a aussi intégré dans leurs système "we peugeot" qui est un assistant vocal. On peut lui poser des questions sur l'itinéraire, elle a de nombreux avantages comme la sécurité renforcée, optimisation des performances énergétiques mais l'inconvénient est la dépendance de la technologie. Métiers : Ingénieur IA, Chatbot Master.

Appréciation : Projet intéressant mais présentation trop générale. 13/20

Patterson et Hazem :

L'IA et l'aéronautique : L'aéronautique est un domaine multidisciplinaire d'ingénierie. Elle permet l'optimisation de la conception, modélisation et simulation, maintenance prédictive, prévision météorologique, planification de vol, maintenance des avions, gestion du trafic. Métier : Ingénieur aéronautique, possible de faire une formation en informatique IA.

Appréciation : Très générale comme présentation, elle n'a pas vraiment apporté plus de compréhension dans ce domaine. 12/20

AJinithini et Kned :

IA et système embarqué : Ce qu'apporte les systèmes embarqués est le traitement des tâches en temps réel, l'optimisation des ressources, l'adaptabilité et l'apprentissage d'interfaces intelligentes. On peut y incorporer des algorithmes avancés d'apprentissage par renforcement. Métier : Développeur robotique autonome, ingénieur systèmes embarqués.

Appréciation : Bien expliqué manque de détail et d'approfondissement dans le sujet. 12/20

Curtus :

IA et Robot : Jean-Louis Deneubourg à étudier les fourmis pour observer leurs comportements. Il a étudié l'intelligence en essaim par les fourmis. L'avantage de cette IA : avancée technologique est la complexité des tâches. Projet sécurité : NR Swarm Net créé par deux startup, réseaux de drones autonomes capable de détecter la radioactivité chimique. Dans l'agriculture, les robots drones peuvent éliminer les mauvaises herbes pour ne pas utiliser d'agent chimique. Métier : Ingénieur robotique, Ingénieur IA

Appréciation : Fluide, intéressant et bien illustré. On a compris le principe et le but. 18/20