

Résumé Aly et Lucas :

L'ia pour les développeurs : L'ia pour les développeurs c'est générer des suggestions de code pour ainsi aider les développeurs à finir leur code. C'est un domaine récent, Github a mis en place en 2021 un chat bot nommé "copilot". Github n'est pas tout seul à être dans ce domaine nous avons aussi plusieurs concurrents comme "chatGPT", "Bing".

Malheureusement on y retrouve plusieurs problèmes comme l'obsolescence des données mais aussi le prix car pour avoir une IA qui fonctionne bien avec un bon niveau ça coûte très cher. Une des solutions qu'on peut utiliser c'est laisser le navigateur chercher sur internet qui va lui permettre de trouver une donnée correspondant à la demande. Nous avons aussi des problèmes éthiques comme des erreurs récurrentes ou on cherche pas à savoir si c'est correct ou si l'information est vraie.

Appréciation : Un sujet très intéressant et bien présenté 16/20.

Résumé Hacène :

La robotique et l'IA : Les robots sont des acteurs majeurs dans l'innovation technologique. On y retrouve plusieurs robots comme le "Robot pizzaiolo", "Robot médical" ou bien des robots utilisés pour la conquête spatiale. Nous avons aussi un mouvement culturel qui est le transhumanisme qui utilise l'usage des sciences et des techniques afin d'améliorer la condition humaine par l'augmentation des capacités physiques. Nous avons aussi la fabrication des robots c'est-à-dire de faire en sorte que les robots soient de plus en plus humanoïdes.

Appréciation : Un domaine extrêmement intéressant mais malheureusement on a pas eu beaucoup d'IA 13/20.

Imani et Florian :

L'IA et les systèmes embarqués : On retrouve les systèmes embarqués dans plusieurs domaines comme le médical, l'automobile, l'informatique. On utilise l'ia dans les systèmes embarqués afin d'optimiser les performances, d'avoir de la maintenance préventive. On y retrouve aussi Le deep learning et le machine learning qui seront progressivement intégrés dans les systèmes embarqués, mais ils présentent certains problèmes comme la puissance de traitement des tâches et la consommation énergétique.

Appréciation : Explication bonne mais la présentation n'est pas précise sur un sujet concret ou l'on peut avoir une idée de l'importance de l'iaa dans les systèmes embarqués 13/20.

Sélim et Kylian :

L'IA dans les domaines vidéos ludique : L'IA prend une place importante dans le domaine vidéoludique, notamment afin d'améliorer son jeu c'est-à-dire l'équilibré. Le type d'apprentissage le plus utilisé est l'apprentissage par renforcement, en gratifiant ou en donnant un malus à l'IA. Open AI a utilisé DOTA 2 pour tester leurs IA. Ils ont fait jouer l'IA contre des joueurs professionnels et ont aussi lancé au grand public leurs IA, elle a eu un taux de réussite de 98%. ont fait aussi un jeu de cache-cache affrontant 2 personnages contre 2 autres dans un monde fermé et ouvert. L'IA est aussi dans les logiciels 3D afin de créer plusieurs mondes par exemple. On l'utilise dans l'hardware le DLSS de Nvidia qui permet de doubler nos FPS (image par seconde) grâce au machine learning.

Appréciation : Très bon sujet, bien expliqué et bien compréhensible avec des images concrètes 16/20.

Marcel :

L'IA et la médecine : Tout d'abord l'IA dans la médecine est un outil extraordinaire, il nous permet un gain de temps et une grande efficacité. On retrouve l'IA dans plusieurs domaines la médecine prédictive, de précision c'est-à-dire la reconnaissance de traitement perso, aide à la décision, robots compagnons pour les personnes âgées. Un projet intéressant c'est le projet Consore de Unicancer qui permet de faciliter les diagnostics comme les charges thérapeutiques, la structuration de données médicales et la création d'un Big Data du cancer. Malheureusement dans l'utilisation de l'IA dans la médecine on y retrouve un manque de documentation et des données parfois erronées.

Appréciation : sujet intéressant, très bien expliqué avec une bonne présentation mais un manque de précision sur des sujets techniques, nous avons un diapo qui est dans un domaine très large. 15/20

Issiaka et Noumane :

L'IA et l'automobile : On utilise l'IA dans l'automobile pour l'assistance à la conduite, la création du trafic sécurisé, la construction automobiles et la conception automobile. On y retrouve plusieurs avantages comme la réduction des accidents sur la route en termes de vitesse et optimisation du trajet. Quelques inconvénients on y retrouve la cybersécurité avec le piratage d'informations ou des problèmes éthiques comme le cas de si on fait un accident nous devons protéger l'utilisateur ou bien les gens autour. L'IA permet d'apprendre à visualiser son environnement. Au niveau de la fabrication de véhicule, l'IA contrôle par exemple la qualité des soudures dans la carrosserie automobile.

Appréciation : bien expliqué avec mais une présentation un peu trop large 14/20.

Ferhat et Arthur :

L'IA et les systèmes embarqués : les systèmes embarqués sont omniprésents dans notre vie quotidienne. On retrouve les systèmes embarqués dans l'automobile une aide à la conduite avancée, et la détection d'obstacle,

Appréciation : trop générale, pas de projet concret. 13/20

Jonathan et Amine :

L'ia et l'aéronautique : Les avancées de l'IA ont ouvert la voie à des projets comme celui du projet CAB de Dassault Aviation qui consiste en un système d'aide à la décision pour les pilotes., ayant été formée sur la base de données historiques de vol. Le projet de Lockheed Martin, qui a développé un avion entièrement piloté par l'IA. l'IA a aussi permis d'améliorer le trafic aérien.

Appréciation : des projets concrets et bien présentés. 15/20

Eric et Milan :

L'ia et le génie électrique : Optimisation de la distribution énergétique grâce à des systèmes intelligents, anticipation des pannes et gestion de l'énergie.

Appréciation : pas très précis, beaucoup de texte sur la présentation 12/20

Oumar et Thanujan :

L'IA et l'automobile : L'IA va optimiser la conduite c'est-à-dire l'optimisation du carburant, donner à l'utilisateur un trajet améliorer et la conduite autonome. On remarque une réelle progression à partir des années 2000. Peugeot a intégré chatGPT dans leur voiture, il permet d'améliorer le confort de l'utilisateur. l'Avantage de l'IA dans l'automobile, c'est la sécurité qui est renforcée. L'inconvénient de l'IA dans l'automobile sont la dépendance technologique ainsi la protection des données et confidentialités de l'utilisateur.

Appréciation : Bonne présentation et bonne explication. 14/20

Patterson et Hazem :

L'IA et l'aéronautique : L'aéronautique est en constante évolution, elle est multidisciplinaire. L'IA dans l'aéronautique est utilisée pour optimiser la conception des avions, la modélisation et la simulation de vol, ainsi que pour la maintenance prédictive. Elle est donc utilisée à plusieurs niveaux comme la prévision météorologique et la planification de vol ainsi que l'assistance au pilotage.

Appréciation : très générale manque de précision. 14/20

AJinithini et Kned :

IA et systèmes embarqués : Grâce à l'IA et les systèmes embarqués cela nous permet de traiter les données en temps réel. On y retrouve des algorithmes avancés d'apprentissage par renforcement

Appréciation : Bien expliqué mais d'exemples concrets. 12/20

Curtus :

IA et Robot de l'essaim : Jean-Louis Deneubourg est un biologiste qui étudie les fourmis pour observer leurs comportements. Il s'est inspiré de mère nature comme les cellules, bancs de poissons etc. NR Swarm Net créé par deux startups, réseaux de drones autonomes capables de détecter la radioactivité chimique. Farm wise élimine les mauvaises herbes grâce à l'ia qui décident en temps réel, cela améliore la productivité des champs.

Appréciation : Bien expliqué, des projets concrets. 17/20